

UNIwersytet JANA KOCHANOWSKIEGO W KIELCACH

STUDIUM JĘZYKÓW OBCYCH



REGULAMIN KONKURSU Z JEZYKA ANGIELSKIEGO

"Games start Be smart"

Gry dydaktyczne wspomagające uczenie się języka angielskiego –
specjalistycznego, dla Twojego kierunku studiów

DLA STUDENTÓW I i II STOPNIA STUDIÓW

stacjonarnych i niestacjonarnych

ORGANIZATOR

Organizatorem konkursu jest Studium Języków Obcych (zwane dalej Organizatorem) Uniwersytetu Jana Kochanowskiego w Kielcach (zwanego dalej UJK), z siedzibą przy ul. Uniwersyteckiej 17, 25-406 Kielce.

CELE KONKURSU

Cele konkursu są następujące:

1. wyłonienie najlepszych gier językowych wspomagających naukę języka angielskiego specjalistycznego;
2. podnoszenie jakości kształcenia, w tym kształcenia językowego specjalistycznego na poziomie akademickim;
3. pobudzenie wśród studentów UJK zainteresowania tworzeniem gier edukacyjnych skorelowanych z tematyką studiowanego kierunku;
4. rozwijanie logicznego myślenia i wyciągania wniosków; konieczność współpracy w ramach jednej drużyny oraz wzmacnianie motywacji;
5. wykorzystanie kompetencji interdyscyplinarnych: językowych, plastycznych, muzycznych, informatycznych służących podnoszeniu jakości kształcenia w zakresie studiowanej dyscypliny akademickiej;
6. trening pamięci i spostrzegawczości;
7. trening umiejętności menedżerskich (na przykład zarządzanie otrzymanymi kartami, własną drużyną lub administrowanie całą rozgrywką);
8. zwiększenie wiedzy o prawach autorskich, licencyjnych i ochronie danych.

PRZEPISY OGÓLNE

1. W konkursie może wziąć udział każdy student studiów I i II stopnia oraz studiów jednolitych magisterskich stacjonarnych i niestacjonarnych Uniwersytetu Jana Kochanowskiego w Kielcach.
3. Udział w konkursie jest jednoznaczny z akceptacją jego warunków zapisanych w niniejszym regulaminie.
4. Koordynatorami są lektorzy języka angielskiego: mgr Elżbieta Stępniewska-Dworak i mgr Iwona Latkowska-Gierczak.

FORMA KONKURSU

1. Konkurs polega na przygotowaniu całkowicie samodzielnie gry – tradycyjnej lub multimedialnej, wspomagającej naukę słownictwa specjalistycznego z języka angielskiego nawiązującego do studiowanego przez uczestnika kierunku studiów. Technika dowolna, jedyne gotowe części gry, które można dołączyć to kostka do gry i ewentualnie pionki.
 - 1.1 Gry tradycyjne powinny być wykonane starannie, tak aby mogły być używane wielokrotnie bez zniszczenia poszczególnych jej elementów.

- 1.2 Gry multimedialne w „Formularzu opisu gry” powinny zawierać wszystkie potrzebne linki wraz z szczegółowym opisem instalacji gry.
 - 1.3 Typy gry to wyboru to m.in. zespołowe lub indywidualne: terenowe, strategiczne, planszowe, memory, kościane, roleplay, bingo, domino, karciane, psychologizujące; fiszki i flashcards oraz inne do wyboru przez uczestników.
2. Konkurs ma charakter jednoetapowy.

ZASADY UCZESTNICTWA

1. Warunkiem uczestnictwa i dopuszczenia pracy do udziału w konkursie jest terminowe wypełnienie formularzy dostępnych na stronie <https://sjo.ujk.edu.pl/>:
 - a) Formularz zgłoszeniowy do konkursu (Załącznik nr 1),
 - b) Formularz opisu gry (Załącznik nr 2),
 - c) Oświadczenie dotyczące przeniesienia autorskich praw majątkowych (Załącznik nr 3).
2. Wypełnione formularze wraz z przygotowaną grą i ewentualnie nośnikami elektronicznymi, na którym znajduje się praca konkursowa, należy złożyć w sekretariacie w godzinach pracy Studium Języków Obcych (ul. Uniwersytecka 17, pok. 34 – parter; <https://sjo.ujk.edu.pl/kontakt/>) do dnia: **24 kwietnia 2023 roku, do godz. 13.00.**
Termin, o którym mowa w zdaniu poprzednim jest terminem końcowym; prace złożone lub dostarczone po tym terminie nie będą brane pod uwagę.
3. Organizator informuje, że prace konkursowe i nośniki, na których się znajdują, nie będą zwracane uczestnikom.
4. Z chwilą dostarczenia pracy konkursowej Uczestnik konkursu przenosi na rzecz organizatora autorskie prawa majątkowe na zasadach i w zakresie określonym w załączniku nr 3 do Regulaminu.
5. Konkurs jest nieodpłatny.

KRYTERIA OCENY

Prace uczestników konkursu będą oceniane na podstawie następujących kryteriów:

- 1) zgodność z tematem i regulaminem konkursu;
- 2) wartość artystyczna (zastosowane środki formalne);
- 3) oryginalność rozwiązań, sposób ujęcia pomysłu;
- 4) jakość pracy.

ORGANIZACJA I PRZEBIEG

1. Konkurs odbywa się w ramach obchodu Dni Jakości Kształcenia w UJK.
2. Konkurs będzie przeprowadzony w dwóch kategoriach: Gry tradycyjne i Gry multimedialne.

3. Prace konkursowe zostaną ocenione przez Komisję konkursową powołaną przez Kierownika SJO. W skład Komisji wchodzić będą pracownicy SJO UJK Kielce oraz informatyk wydziałowy.
4. Tożsamość uczestnika jest weryfikowana na podstawie aktualnej legitymacji studenckiej.
5. Wyniki zostaną ogłoszone w przeciągu 5 dni od daty zakończenia konkursu. Miejscem publikowania wyników jest strona internetowa SJO: <https://sjo.ujk.edu.pl/>
6. Gry uczestników, którzy zajmą 3 pierwsze miejsca w obu kategoriach zostaną opublikowane na stronie internetowej Studium Języków Obcych.
7. Dodatkowo 3 pierwsze miejsca będą odznaczone pamiątkowymi dyplomami.
8. Podsumowanie konkursu wraz z wręczeniem dyplomów odbędzie się w siedzibie Organizatora, a laureaci zostaną poinformowani drogą mailową.

WYKORZYSTANIE PRAC NADESŁANYCH NA KONKURS ORAZ RODO

1. Udział w konkursie oznacza wyrażenie przez osoby uczestniczące zgody na przetwarzanie ich danych osobowych przez Organizatora na potrzeby konkursu. Organizator oraz jury konkursu przestrzegają przepisów RODO.
2. Organizator uzyskuje prawo do umieszczenia przesłanych na konkurs gier multimedialnych na stronie Studium Języków Obcych (z oznaczeniem autorów danej pracy), a także wykorzystanie gier tradycyjnych i multimedialnych przez pracowników Uniwersytetu Jana Kochanowskiego podczas zajęć na lektoracie jęz. angielskiego.
3. Uczestnik konkursu oświadcza, iż dostarczona praca nie narusza praw autorskich osób trzecich.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyduje Organizator konkursu.
2. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w niniejszym regulaminie.
3. Uczestnik przystępujący do konkursu zgadza się na przetwarzanie swoich danych osobowych oraz publikację ich na stronie internetowej organizatora.

Szczegółowych informacji udzielają:

mgr: Elżbieta Stępniewska-Dworak elzbieta.stepniewska-dworak@ujk.edu.pl

mgr Iwona Latkowska-Gierczak: iwona.latkowska-gierczak@ujk.edu.pl